

Test sélection DEJEPS
Epreuve N°1 démonstration

Les règles	Le principe de notation	La durée/le protocole
<p>Chaque coup technique est à démontrer 3 fois et seulement 3 dans l'ordre chronologique de la liste</p> <p>Le jury fait une moyenne des 3 coups pour évaluer le coup</p> <p style="text-align: center;"><u>2 séquences :</u></p> <p>Le candidat commence par la démonstration de coups techniques puis enchaîne sur la démonstration au panier de balles</p> <p>Le candidat aura un relanceur pour la totalité de la démonstration des coups techniques (<i>excepté les services</i>) et uniquement pour la survitesse au panier de balles</p> <p>Le jury se réserve le droit de faire rejouer un coup si la qualité de la balle du relanceur n'est pas « adaptée »</p> <p>Pour les coups de défense, le candidat peut (et c'est conseillé) avoir sa propre raquette; des raquettes de défense seront néanmoins proposées par la ligue <i>Le changement de raquette pourra se faire à partir de la défense molle (avant dernier coup technique à démontrer) et ce jusqu'à la fin</i></p> <p>Le soft est accepté dans la mesure où il fait partie de la raquette « initiale » du candidat <i>Ainsi 2 raquettes maximum par candidat sont autorisées (une 2^{ème} éventuellement pour les défenses molles et coupées)</i></p> <p>Les coups techniques ne sont pas démontrables sur distribution au panier de balles</p> <p>Le candidat peut avoir la liste des coups à sa portée lors de son passage (<i>il la mettra alors à sa guise sur la table et/ou sur le sol</i>)</p>	<p>Le jury est composé de 2 jurés</p> <p>Chaque juré propose sa note sur 10 sur sa propre grille de notation : <u>5 points</u> pour la démonstration de coups techniques <u>5 points</u> pour la démonstration au panier de balles</p> <p>La note finale « concertée » est ensuite mise sur chacune des grilles de notation. (note jury 1, note jury 2, note finale)</p>	<p style="text-align: center;"><u>3 temps :</u></p> <p>1) Le candidat a <u>10 mn maximum</u> pour réaliser sa démonstration de coups techniques</p> <p>2) <u>5 mn</u> de « battement » sont laissées au jury pour noter la démonstration de coups techniques et permettre également au candidat de se préparer pour la démonstration au panier de balles</p> <p>3) Le candidat a <u>5 mn maximum</u> pour réaliser sa démonstration au panier de balles</p> <p style="text-align: center;"><u>Durée de l'épreuve :</u></p> <p><u>15 mn effectives</u> de passage pour le candidat (10mn + 5mn) + <u>5 mn</u> données au jury entre les 2 séquences pour noter la démonstration de coups techniques + <u>5 mn supplémentaires</u> données au jury pour noter la démonstration au panier de balles (le candidat a quant à lui terminé son épreuve au bout de 20 mn)</p> <p style="text-align: center;"><u>Durée totale : 25 mn</u></p>

Séquence A : Démonstration de coups techniques

Coup technique	Critères de réussite	coup droit	Nb de points	revers	Nb de points
<i>Service 2 rebonds avec effet</i>	effet (<i>latéral</i> ou <i>coupé/lifté</i> ou <i>les 2</i>) hauteur, profondeur		0,2		0,2
<i>Service rapide</i>	rapidité, hauteur, profondeur		0,2		0,2
<i>Remise courte sur service court coupé</i>	hauteur, 3 rebonds, <i>effet</i>		0,2		0,2
<i>Remise tendue coupée sur service court coupé</i>	hauteur, vitesse, profondeur, effet coupé		0,2		0,2
<i>Flip sur service coupé</i>	hauteur, profondeur, vitesse		0,2		0,2
<i>Flip sur service mou</i>	hauteur, profondeur, vitesse		0,2		0,2
<i>Bloc actif revers</i>	vitesse, profondeur, hauteur				0,2
<i>Bloc spin</i>	hauteur, profondeur, effet		0,2		0,2
<i>Bloc coupé latéral revers</i>	hauteur, effet				0,1
<i>Bloc latéral revers</i>	hauteur, effet				0,1
<i>Top rotation sur balle coupée</i>	effet, profondeur, hauteur		0,2		0,2
<i>Top frappé sur balle « normale »</i>	effet, profondeur, vitesse		0,2		0,2
<i>Défense liftée coup droit</i>	effet, hauteur (au moins 1,50m)		0,2		
<i>Défense molle avec backside</i>	pas d'effet, hauteur		0,2		0,2
<i>Défense coupée (avec ou sans picot)</i>	effet, hauteur		0,2		0,2

Remarque : Les coups techniques dans les cases grisées ne sont pas à démontrer

Informations sur les conditions de réalisation des coups techniques

Coup technique	Critères de réussite	REMARQUES			
		coup droit	Nb de points	revers	Nb de points
<i>Service 2 rebonds avec effet</i>	effet (<i>latéral ou coupé/lifté ou les 2</i>), hauteur	Le même service à chaque fois <i>Le service est à refaire en cas de net</i>	0,2	Le même service à chaque fois <i>Le service est à refaire en cas de net</i>	0,2
<i>Service rapide</i>	rapidité, hauteur, profondeur	Le candidat peut utiliser de l'effet latéral Le même service à chaque fois <i>Le service est à refaire en cas de net</i>	0,2	Le candidat peut utiliser de l'effet latéral Le même service à chaque fois <i>Le service est à refaire en cas de net</i>	0,2
<i>Remise courte sur service court coupé</i>	hauteur, 3 rebonds, effet	La présence d'effet n'est pas obligatoire mais peut améliorer la qualité de la balle	0,2	La présence d'effet n'est pas obligatoire mais peut améliorer la qualité de la balle	0,2
<i>Remise tendue coupée sur service court coupé</i>	hauteur, vitesse, profondeur, effet coupé	L'objectif est de donner une balle agressive	0,2	L'objectif est de donner une balle agressive	0,2
<i>Flip sur service coupé</i>	hauteur, profondeur, vitesse	Le flip est effectué en fonction du service Le candidat veillera à ce qu'il y ait une certaine prise de risque dans le coup	0,2	Le flip est effectué en fonction du service Le candidat veillera à ce qu'il y ait une certaine prise de risque dans le coup	0,2
<i>Flip sur service mou</i>	hauteur, profondeur, vitesse	Le flip est effectué en fonction du service Le candidat veillera à ce qu'il y ait une certaine prise de risque dans le coup	0,2	Le flip est effectué en fonction du service Le candidat veillera à ce qu'il y ait une certaine prise de risque dans le coup	0,2
<i>Bloc actif revers</i>	vitesse, profondeur, hauteur			Ce coup s'effectue sur un top spin coup droit	0,2
<i>Bloc spin</i>	hauteur, profondeur, effet	Ce coup s'effectue sur un top spin coup droit L'objectif est de réimprimer de l'effet lifté à la balle <i>Ce n'est pas un contre top</i>	0,2	Ce coup s'effectue sur un top spin coup droit L'objectif est de réimprimer de l'effet lifté à la balle <i>Ce n'est pas un contre top</i>	0,2
<i>Bloc coupé latéral revers</i>	hauteur, effet			Ce coup s'effectue sur un top spin coup droit ou un top spin revers Ce coup se réalise de la droite vers la gauche pour un droitier et de la gauche vers la droite pour un gaucher	0,1
<i>Bloc latéral revers</i>	hauteur, effet			Ce coup s'effectue sur un top spin coup droit ou un top spin revers Ce coup se réalise de la gauche vers la droite pour un droitier et de la droite vers la gauche pour un gaucher On peut l'assimiler à un bloc « essuie glace »	0,1
<i>Top rotation sur balle coupée</i>	effet, profondeur, hauteur	Ce coup s'effectue après un service du candidat et une remise coupée du relanceur	0,2	Ce coup s'effectue après un service du candidat et une remise coupée du relanceur	0,2
<i>Top frappé sur balle « normale »</i>	effet, profondeur, vitesse	Ce coup s'effectue sur un revers ou un bloc revers	0,2	Ce coup s'effectue sur un revers ou un bloc revers	0,2
<i>Défense liftée coup droit</i>	effet, profondeur (au moins 1,50m)	Ce coup s'effectue sur une frappe coup droit assez forte	0,2		
<i>Défense molle avec backside</i>	pas d'effet, hauteur	Gestuelle similaire à la défense coupée mais sans effet Ce coup s'effectue sur un top spin coup droit rotation	0,2	Gestuelle similaire à la défense coupée mais sans effet Ce coup s'effectue sur un top spin coup droit rotation	0,2
<i>Défense coupée (avec ou sans picot)</i>	effet, hauteur	Ce coup s'effectue sur un top spin coup droit rotation Libre choix au candidat d'utiliser un picot ou un backside	0,2	Ce coup s'effectue sur un top spin coup droit rotation Libre choix au candidat d'utiliser un picot ou un backside	0,2

CREPS Ile de France - Colette BESSON
Séquence B : Démonstration au panier de balles

Coups techniques	Critères	Mise en place	Nombre de points
<i>Survitesse 20'</i>	<p>hauteur de balle % de balles sur la table <i>(minimum de 30 balles sur la table)</i> Cadence régulière <i>(vitesse de prise de balle dans le panier)</i></p>	<p>Choisir un côté de distribution et l'énoncer Placement du panier libre Présence d'un relanceur</p> <p><i>Le chronomètre est lancé quand le candidat commence sa distribution, le jury dit « stop » au bout de 20 secondes</i></p>	<p>0,5</p> <p>Nb de balles sur la table =</p> <p>0,3 si au moins 30 balles bonnes</p> <p>0,1 qualité de balles</p> <p>0,1 cadence régulière</p>
<i>10 balles courtes coupées</i>	<p>nb de balles sur la table /10 hauteur effet 3^{ème} rebond 10 cm avant ou après la ligne de fond de table cadence régulière et soutenue</p>	<p>Choisir un côté de distribution et l'énoncer Placement du panier libre</p>	0,5
<i>10 balles 2 rebonds coupées</i>	<p>nb de balles sur la table /10 hauteur effet 2^{ème} rebond 10 cm avant ou après la ligne de fond de table cadence régulière et soutenue</p>	<p>Choisir un côté de distribution et l'énoncer Placement du panier libre</p>	0,5
<i>10 balles longues coupées</i>	<p>nb de balles sur la table /10 hauteur effet profondeur cadence régulière et soutenue</p>	<p>Choisir un côté de distribution et l'énoncer Placement du panier libre</p>	0,5
<i>10 top spin coup droit</i>	<p>nb de balles sur la table /10 hauteur effet profondeur cadence régulière et soutenue</p>	<p>Coup effectué à 1m de la table</p>	0,5
<i>10 top spin revers</i>	<p>nb de balles sur la table /10 hauteur effet profondeur cadence régulière et soutenue</p>	<p>Coup effectué à 1m de la table</p>	0,5
<i>3 enchaînements une balle coupée/« à plat »/liftée</i>	<p>nb de balles sur la table /9 hauteur effet profondeur cadence régulière et soutenue</p>	<p>Choisir un côté de distribution et l'énoncer Placement du panier libre Petit temps d'arrêt entre les enchaînements</p>	0,5
<i>3 enchaînements balle « à plat » 3 points : coup droit/milieu/revers</i>	<p>nb de balles sur la table /9 hauteur placement profondeur cadence régulière et soutenue</p>	<p>Placement du panier libre Petit temps d'arrêt entre les enchaînements</p>	0,5
<i>10 défenses coupées</i>	<p>nb de balles sur la table /10 hauteur effet cadence régulière et soutenue</p>	<p>Coup effectué à 3m de la table</p>	0,5
<i>10 défenses liftées</i>	<p>nb de balles sur la table /10 hauteur (au moins 1m50) effet cadence régulière et soutenue</p>	<p>Coup effectué à 3m de la table</p>	0,5

Remarque : lorsque ce n'est pas précisé dans l'intitulé, le candidat peut démontrer à son choix en coup droit ou en revers.