

ANNEXE 1

ATTESTATION DU STAGE EN STRUCTURE DE PING VR

Je soussigné , Président, Directeur, Responsable

(Entourer la mention correspondante) *de la structure affiliée à la FFTT* :

atteste que le stagiaire (*Nom et Prénom*)

a bien encadré et animé une séquence de PingVR auprès de différents publics.

Description des actions réalisées par le stagiaire lors du stage pratique en structure :

(Remplir le tableau suivant en cochant les cases)

| Bloc de Compétences | Indicateurs | Réalisé |
|---|--|---------|
| Utiliser le matériel et les outils de la VR | Être capable de préparer et vérifier la qualité du matériel et des équipements nécessaires à la pratique (raquette / paramètres / mini jeux ...) Être capable de configurer les univers (mini-jeux, avatar, rencontre en ligne ou entre 2 casques ...) Être capable de vérifier l'état immédiat de l'espace de pratique afin de sécuriser l'activité | |
| Utiliser l'outil dans une démarche d'apprentissage | Être capable d'aider les pratiquants à s'équiper et à jouer (matériel, sécurité,...) Être capable d'expliquer les différentes fonctionnalités du jeu Eleven VR pour une autonomie du pratiquant Être capable d'adapter l'espace de pratique afin de sécuriser l'activité selon les publics | |
| Animer une pratique VR | Être capable d'identifier les attentes, le niveau et l'expérience des publics pratiquants Être capable de construire une séance de Ping VR (objectifs, exercices, débriefing,...) Être capable d'intervenir auprès du joueur en le guidant à distance et proposer des solutions aux difficultés rencontrées (niveau, service, correction technico-tactique,...) Être capable de construire un tournoi sur Challonge | |

Pour servir et valoir ce que de droit.

A _____, le _____

Signature du Président

et

cachet de la structure

